

READY GOLF

Recientemente el R&A hizo pública su intención de promover el “**Ready Golf**” en campeonatos de aficionados y en el juego del día a día. ¿Qué significa el término y cuál es su impacto en el Ritmo de Juego?

Las Reglas de Golf establecen que hay un orden en el que se juega. En el caso del lugar de salida, el honor lo tiene el jugador que embocó en el menor número de golpes el hoyo anterior. Durante el juego del hoyo, el turno es del jugador que está más lejos del hoyo. Sin embargo, las Reglas no contemplan penalización a los jugadores por no seguir este orden, salvo que al hacerlo se ponga a un jugador en desventaja o se dé una ventaja a otro jugador.



Al fomentar activamente el “**Ready Golf**” en juego por golpes, se busca hacer más eficiente el ritmo de juego mediante acciones como las siguientes:

- Jugar fuera de turno cuando al jugador al que le toca jugar está en una situación complicada y se está tomando un tiempo para decidir qué hacer o como afrontar esa situación.
- Jugadores de menos alcance juegan primero desde el lugar de salida o desde la calle en lugar de esperar a que los jugadores que llegan más largo lo puedan hacer.
- Jugar primero desde el lugar de salida si el jugador que tiene el honor no está listo para hacerlo.
- Jugar tu bola antes de ayudar a otros a buscar su bola.
- Embocar cuando se está cerca del hoyo.
- Cuando una persona cuya bola está más lejos de la bandera está rastrillando un bunker, el jugador que está más cerca del hoyo juega, aunque no sea su turno.
- Cuando la bola de un jugador se va atrás del green, los jugadores que están en la parte delantera del green pueden hacerlo mientras que el jugador llega a su bola.
- Anotar el resultado del hoyo al llegar al siguiente lugar de salida a excepción del primer jugador en pegar quien debería de anotar su resultado después de jugar.

El adoptar estas prácticas tiene un efecto positivo en el ritmo de juego; sin embargo, esto no significa que el jugador al que no le toca jugar siempre se adelante para hacerlo ni que se obligue a otros a jugar primero cuando no es su turno sin que haya una razón válida para hacerlo.



COMITÉ DE COMEPTICION